



IQ, Dikkat ve Yetenek Geliştiren Kitaplar Serisi
8+ Yaş Seti
09 / ALGORITHM

1. Basım: İstanbul, Mart 2022

ISBN: 978-605-74025-2-3

T.C. Kültür Bakanlığı Yayıncılık
Sertifika No: 46063

@shutterstock

Bu eser TÜZDER Eğitim Metodu
TÜZDER esas alınarak hazırlanmıştır.

© Bu bir TÜZDER yayınıdır. TÜZDER Yayınları,
Tüm Üstün Zekâlılar Derneği'nin tescilli markasıdır.

Bu kitabın tüm yayın hakları; **ZET Zekâ Geliştirme Teknolojileri Eğitim Öğretim Danışmanlık Hizmetleri Sanayi ve Ticaret Anonim Şirketi**'ne aittir. Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu uyarınca izin almaksızın alıntı yapılamaz, basılamaz, mekanik, elektronik veya fotokopi ile kısmen veya tamamen çoğaltılamaz.

Baskı ve Cilt
Yeni Devir Matbaacılık ve Gazetecilik A.Ş.
Cemal Ulusoy Cad. (Milsan Tesisleri)
No: 35/1 Bahçelievler / İSTANBUL
Tel: 0212 697 10 00
Matbaa Sertifika No: 41910

Book Series That Helps to Improve IQ, Attention and Talent Set for Ages 8+
09 / ALGORITHM

1st Edition: İstanbul, March 2022

ISBN: 978-605-74025-2-3

Ministry of Culture of Republic of Turkey Printing
Certificate No: 46063

@shutterstock

This book is prepared based on TÜZDER
TÜZDER Education Method.

© This is a TÜZDER publishing. TÜZDER Publishing, is a registered trademark of Tüm Üstün Zekâlılar Derneği.

All publishing rights of this book belongs to; **ZET Zekâ Geliştirme Teknolojileri Eğitim Öğretim Danışmanlık Hizmetleri Sanayi ve Ticaret Anonim Şirketi**. It cannot be quoted, printed, partially or wholly copied mechanically, electronically or photocopy without permission as per the Code of Intellectual and Artistic Works.

Printing and Binding
Yeni Devir Matbaacılık ve Gazetecilik A.Ş.
Cemal Ulusoy Cad. (Milsan Tesisleri)
No: 35/1 Bahçelievler / İSTANBUL
Tel: 0212 697 10 00
Printing Certificate No: 41910

Kitaplarımızda el-yüze temas halinde çocuklarımızın sağlığına zararlı bileşen içermeyen, sağlık dostu organik mürekkep kullanılmıştır.



Health-friendly organic ink which contains no harmful ingredients for our children's health in case of contact with hands-face is used in our books.

Sunuş

Çocuğunuzun gelişimi için hazırlanan ALGORITHM (Algoritma) Kitabı, TÜZDER Eğitim Metodu (TEM) yöntemine göre hazırlanmıştır.

TEM’de esas olan anlayış, çocukların küçük adımlarla yürüdüğüdür.

Bu metotla hazırlanan kitaplarda, çocuğunuzun becerilerinin en üst noktaya taşınması hedeflenir.

Kitaplardaki kelimeler ifade ve hayal gücünü geliştirdiği gibi görsellerin adetleri ve şekilleri de görsel hafızayı artırmaya yönelik olarak hazırlanmıştır.

TÜZDER tarafından hazırlanan IQ, Dikkat ve Yetenek Geliştiren Kitaplar Serisi; uluslararası standartlarda, çoklu dil seçeneğiyle hazırlanmıştır.

21. Yüzyıl Becerileri’ni geliştirici nitelikte etkinliklerden oluşan kitaplar, PISA ve TIMSS gibi uluslararası değerlendirme ölççeklerine uygun şekilde hazırlanmıştır.

“Uluslararası Eğitimde İnovasyon Merkezi” (ICIE) ve Yıldız Teknik Üniversitesi (YTÜ) Eğitim Fakültesi tarafından onaylanmış olan seri, 8+ yaş seviyesinde, 3 farklı gelişim kademesi düşünülerek tasarlanmıştır.

1. Level (IQ, Görsel Dikkat, Problem Çözme): Cube, Find, Solve
2. Level (IQ, Sıradışı Düşünme, Akıl Yürütme): Mind, Think, Matrix
3. Level (IQ, Mantık, Sayısal Zeka, Strateji): Coordinate, Calculate, Algorithm

TEM uygulamasında yüksek kazanımın elde edilmesi için uygulamaların bu 9 kitapla eş zamanlı yapılmasını tavsiye ediyoruz.

Algorithm etkinlikleriyle mantık yürütme, analitik düşünme, dikkat-zekâ, görsel-uzamsal algı, problem çözme, görsel ayırdedicilik, görsel ve mekânsal algılama gibi bilişsel ve motor becerilerinin farklı bir yöntemle geliştirilmesi hedeflenmektedir.

Introduction

This book has been prepared according to TÜZDER Education Method (TEM) for your child’s development. The basic philosophy of TEM suggests that child grows in incremental steps.

The books prepared in this method aim to improve your child’s skills to the highest levels.

Different types of vocabulary used in books help your child improve their imagination and ability of expression. Similarly, the books prepared according to TÜZDER Education Method follow a certain system to develop your child’s visual memory by using a variety of visuals and patterns.

TÜZDER prepared a set of books to improve your children in IQ, attention and skills. These books have been prepared in multiple languages, conforming to the international standards.

The books consist of activities designed to improve the “21st century skills”. They have been prepared conforming to the international assessment scales like PISA and TIMSS.

The set is approved by The International Centre for Innovation in Education (ICIE). It has been designed for 8+ age groups, considering three different developmental stages. It consists of 9 books in 3 levels.

- Level 1 (IQ, Visual Attention, Problem Solving): Cube, Find, Solve
 Level 2 (IQ, Extraordinary Thinking, Reasoning): Mind, Think, Matrix
 Level 3 (IQ, Logic, Numerical Intelligence, Strategy): Coordinate, Calculate, Algorithm

In order to achieve a high gain in the TEM applications, we recommend the applications to be carried out with these 9 books or in sets each of which consists of 3 books.

With the Algorithm activities, it is aimed to develop cognitive and motor skills such as reasoning, analytical thinking, attention-intelligence, visual-spatial perception, problem solving, visual distinctiveness, visual and spatial perception through a different method.

Algorithm mantığı, hayatın her anında yer alan mantık ve problem çözme faaliyetinin temelinde yer alır. İnsanoğlu, bir mesele karşısında karar verirken, hesaplama veya tercih yaparken bilerek ya da bilmeyerek algoritma temelli düşünür, zihnin bu becerisine başvurur.

Günümüz teknolojisinin temelinde de bu algoritma sistemi ve bunun yazılım (software) olarak yansımaları olan kodlama yer alır. Algoritma, matematik biliminin en temel kodlarından birisidir. Günümüz kodlama çalışmalarının da temelini algoritma oluşturmaktadır. Algorithm kitabıyla, çocuğunuz kolay ve anlaşılır bir yolla algoritma ve kodlamanın mantığını öğrenecektir.

Algorithm etkinlikleri; mantıksal akıl yürütme, problemi analiz etme, veri toplama, hataları kavrama, modelleme yapma gibi üst düzey bilişsel becerileri geliştirmek üzere planlandı. Soru şekilleri ve zorluk seviyeleri bu kazanımlar gözetilerek hazırlandı.

Çocuğunuz, bu uygulamaları yaptıkça muhakeme ve mantık, dikkat, hafıza, bütün-parça ve boyut kavrayışı, veri toplayarak hatayı ayırt etme becerisiyle birlikte, el göz koordinasyonu gelişimi hızlanacak, bu yönlerdeki eksikliğini tamamlayacaktır.

Bu yönlerinin geliştirilmesi, onları mantık, dikkat ve zekâ yönüyle güçlendirdiği gibi, gösterilen hedefe ulaşmalarıyla da özgüven kazanmalarını sağlayacaktır.

Algorithm kitabındaki etkinlikler kıyaslama, analitik düşünme, mantık yürütme, parça-bütün ilişkisi, tümevarım-tümdengelim becerilerini geliştirmek üzere dizayn edildi.

Etkinlikler, aynı türden birçok kademeli göreve dayanır. Bu yöntem ile etkinlikler kademeli olarak daha karmaşık hale gelecektir. Bu durumda, çocuğun edindiği beceriler, etkinlikleri kolayca anlamasına ve uzmanlaşmasına imkân sağlayacaktır.

Yapılan zekâ testlerini ve dünyadaki uygulama ve tarama örneklerini göz önünde bulundurduğumuzda, genellikle çocukların zihin yaşı ile takvim yaşı arasında ± 6 aydan 36 aya kadar farklılıklar olduğu gözlemlenmiştir. Dolayısıyla, çocukların potansiyelini mevcudun çok daha ilerisine taşıyabilmek amacıyla, kitaplarımızdaki etkinlikler yaş farklılığı düşünülerek tasarlanmıştır.

Etkinlikleri yaparken çocuğunuzun yönerge alma ve takibini yapma, işitsel uyarı ile görsel uyarıyı ilişkilendirme becerisi gelişmiş olacaktır.

Etkinlikler, ebeveyn gözetiminde olabileceği gibi, çocuğunuz etkinlikleri kendi kendine de yapabilir. Böylece, zaman içinde kendi kendine çalışma alışkanlığı kazanacaktır.

Geleceğimiz için us'lu çocuklar...

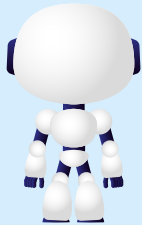
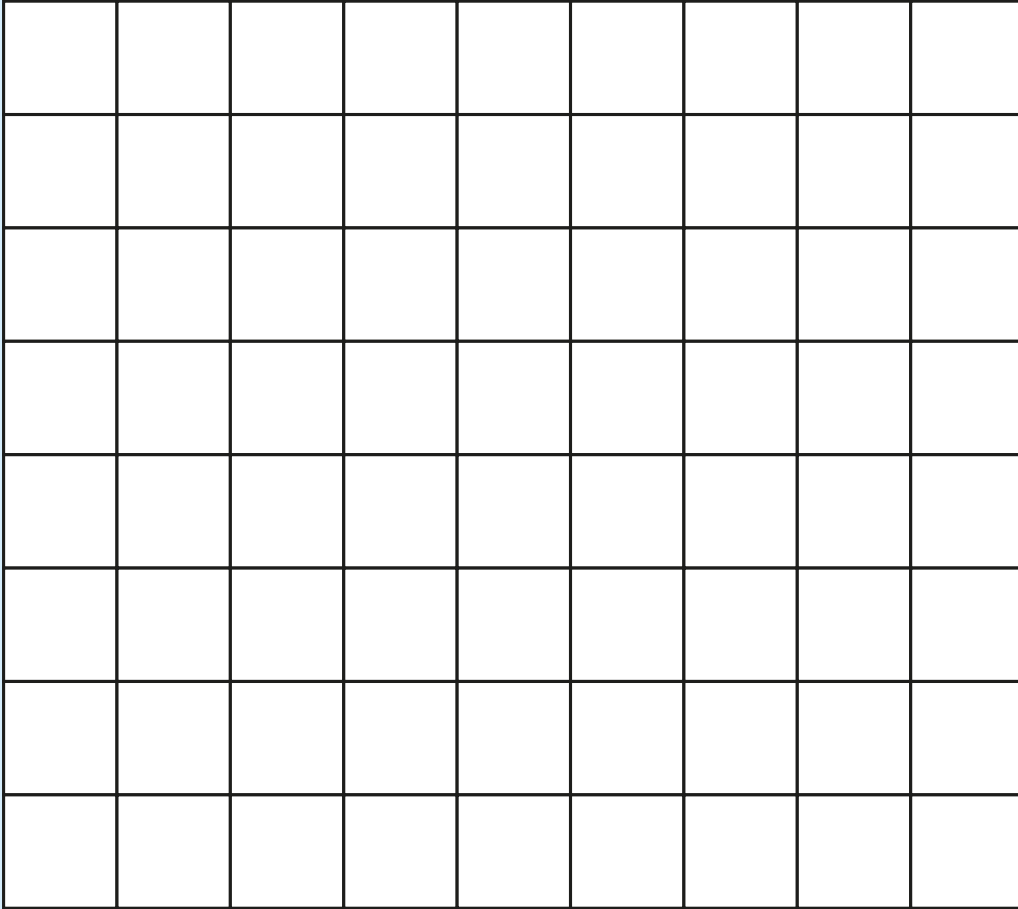


Cevap Anahtarı İçin:
www.tuzderyayinlari.com

ALGORITHM

Robotu yandaki komutlara göre hareket ettir ve hangi meyveye ulaşacağını bul.

Move the robot based on the commands on the side and find out which fruit it will reach.




Başlangıç
Start







1. Adım
Step 1
2. Adım
Step 2
3. Adım
Step 3
4. Adım
Step 4
5. Adım
Step 5
6. Adım
Step 6
7. Adım
Step 7
8. Adım
Step 8
9. Adım
Step 9
10. Adım
Step 10
11. Adım
Step 11
12. Adım
Step 12
13. Adım
Step 13
14. Adım
Step 14
15. Adım
Step 15
16. Adım
Step 16

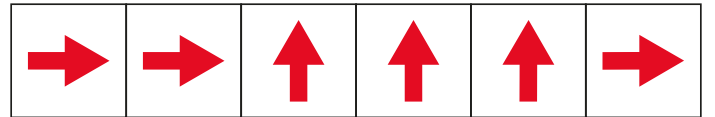
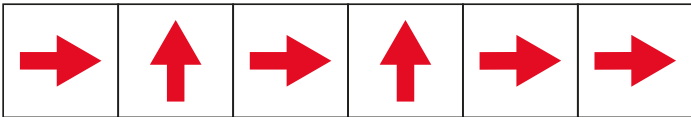
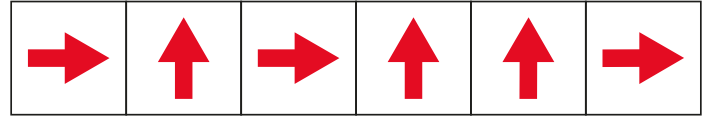
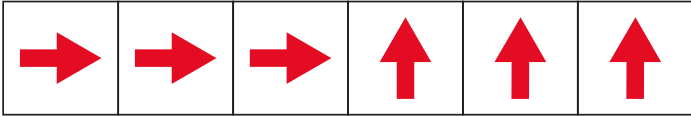
ALGORITHM

Köpeğin kemiği alıp taşlara takılmadan evine ulaştıran doğru yolu bul ve işaretle.

Find and mark the correct path that will allow the dog to pick up the bone and reach the house without stumbling on the stones.



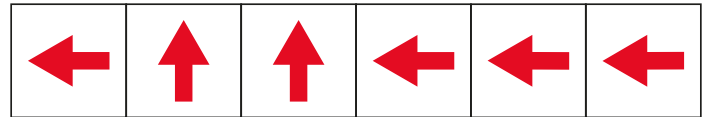
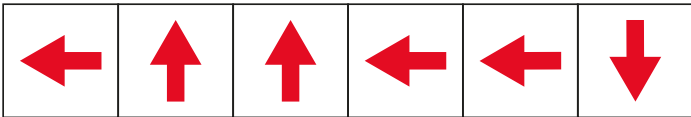
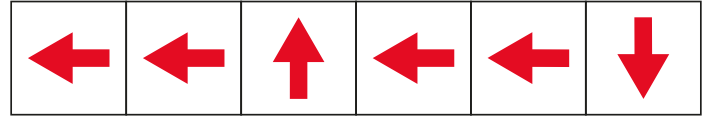
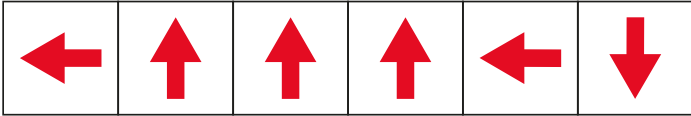
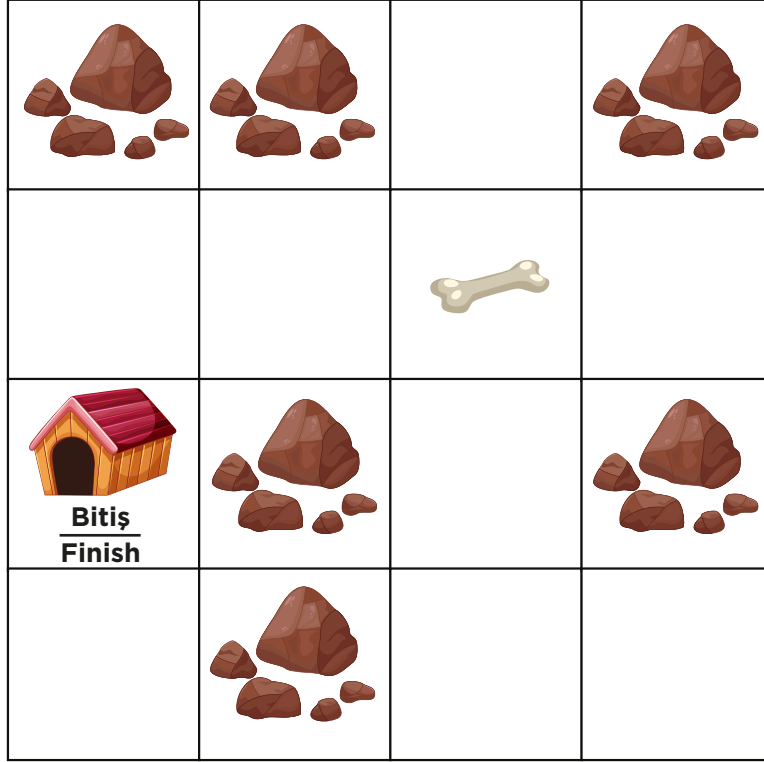
			 Bitiş Finish
			
			
			



ALGORITHM

Köpeğin kemiği alıp taşlara takılmadan evine ulaştıran doğru yolu bul ve işaretle.

Find and mark the correct path that will allow the dog to pick up the bone and reach the house without stumbling on the stones.



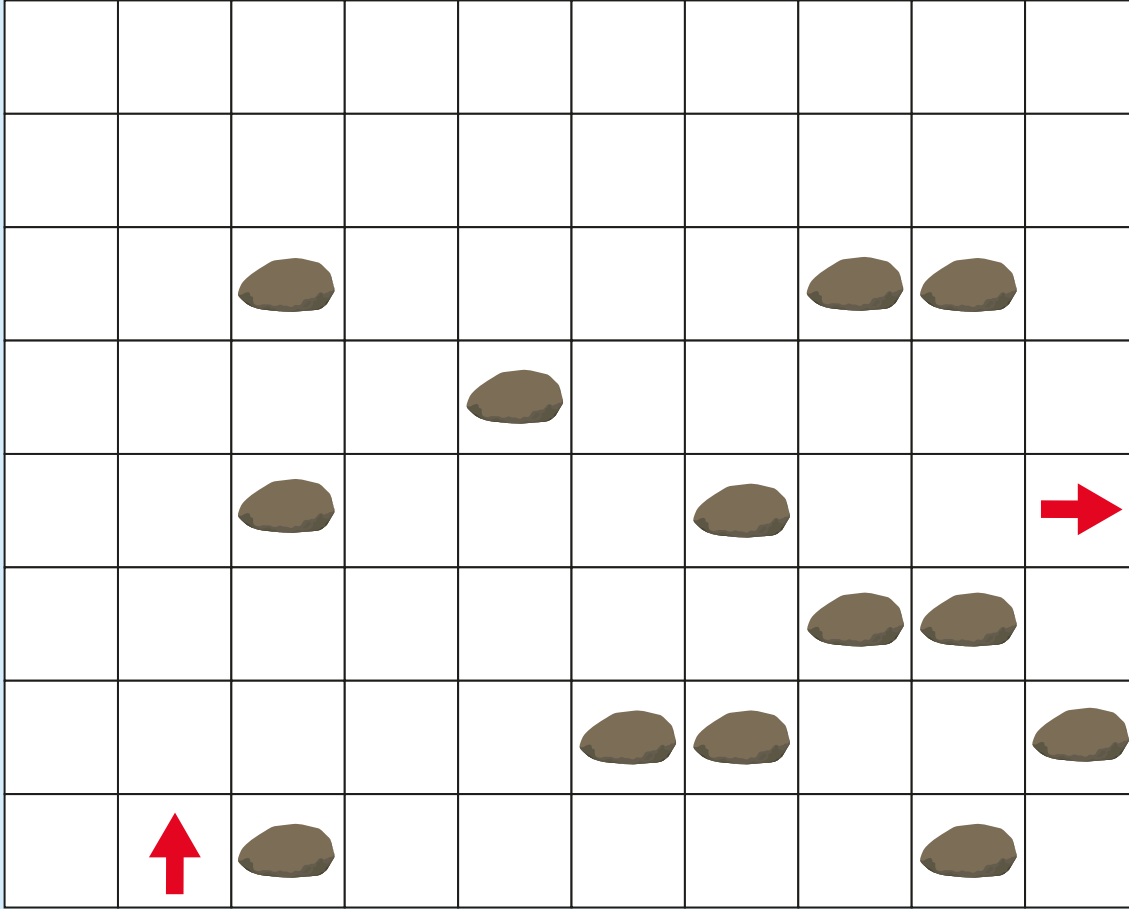
ALGORITHM

Arabanın benzin istasyonuna en kısa yoldan gidebilmesi için gereken rotayı oklarla çizerek göster.

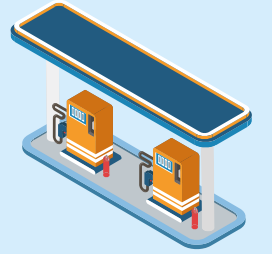
Draw with arrows the route required for the car to go to the gas station by the shortest way.

Komutlar / Commands

-  Yukarı git / Go up
-  Aşağı git / Go down
-  Sağa git / Go right
-  Sola git / Go left



Bitiş
Finish



Başlangıç
Start



